CampuStore Srl
Via Villaggio Europa, 3
36061 Bassano del Grappa (VI) - Italy
R.I. VI, C.F. e P.IVA: 02409740244
Codice SDI: W7YVJK9
RAEE: IT09070000006188
Pile e Accumulatori: IT11120P00002700

Bassano del Grappa, 12/01/2023

Spett.le
ISTITUTO COMPRENSIVO DI FORNO DI ZOLDO
PIAZZA DANTE ALIGHIERI, 1
32012 FORNO DI ZOLDO (BL)

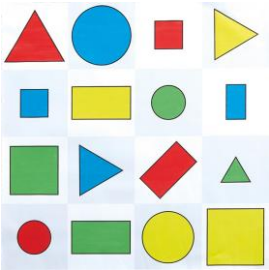
OGGETTO: CAPITOLATO TECNICO KIT MAT. DIDATTICO E TECNOLOGICO

CUP:H74D22000760006

N.	Codice Articolo	Prodotto	Q.tà	Prezzo Unitario IVA Esclusa	Prezzo Unitario IVA Inclusa	Prezzo Totale IVA Compresa	IVA
1	324450	**Bee-Bot Class Pack (6 Bee-Bot)** LA NUOVA VERSIONE DEL ROBOT DA PAVIMENTO PIU' AMATO! Principali novità rispetto al modello precedente: • Bee-Bot è dotato di un sensore che permette di rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire ciao • Gli studenti possono registrare l'audio e il robot ne consente la riproduzione quando viene premuto il pulsante associato • Bee-Bot ha 3 interruttori sulla base invece di 2 Kit composto da: 6x Bee-Bot 1x Docking station per la ricarica dei robot Questo simpatico robot a forma di ape è uno strumento didattico ideato per gli alunni dalla scuola materna alla	2	498,00	607,56	1.215,12	22

T. +39 0424 50 46 50
CampuStore Srl
www.campustore.it
info@campustore.it

		primaria. È in grado di memorizzare una serie di comandi base e muoversi su un percorso in base ai comandi registrati. Bee-Bot possiede tutti i comandi sul dorso: avanti, indietro, svolta a sinistra e a destra. - Attraverso il comando “PAUSE” Bee-Bot si ferma per un secondo, il tasto “CLEAR” cancella la memoria e “GO” avvia il programma. - Bee-Bot è stato progettato come un semplice robot da pavimento, adatto dalla scuola per l’infanzia e i primi anni della scuola primaria. È possibile impostare programmi composti da massimo 40 passaggi, ciascuno costituito da un movimento in avanti/indietro, una svolta di 90° a destra/sinistra o una pausa di 1 secondo. - Per aiutare i bambini la conferma dei comandi ricevuti avviene tramite l’emissione di suoni e luci. Se Bee-Bot non viene utilizzato per 2 minuti, emette un suono ed entra in modalità sospensione. Questa modalità permette un risparmio di energia e le batterie durano più a lungo, per riattivare Bee-Bot è sufficiente premere un pulsante qualunque. - È disponibile un’ampia scelta di percorsi (non inclusi) come l’alfabeto, le forme geometriche, i numeri, le strade della città, la casa e molti altri. Bee-Bot consente al bambino di avvicinarsi al mondo della robotica, aiuta a sviluppare la logica, a contare, a visualizzare i percorsi nello spazio e ad apprendere le basi dei linguaggi di programmazione. Caratteristiche di Bee-Bot: - realizzato in plastica resistente - semplici comandi mediante 4 tasti freccia posti sul dorso dell’ape: avanti o indietro a “passi” di 15 cm; rotazione di 90° a destra o a sinistra - può memorizzare fino ad un massimo di 40 comandi - conferma dei comandi ricevuti mediante suoni e luci - dimensioni: 12x10 cm - RICARICABILE: fornito con cavo USB per ricaricare Bee-Bot tramite PC (adattatore non incluso) - dopo due minuti di inattività entra in modalità stand-by - ampia scelta di diversi percorsi: circuito dei numeri, delle figure geometriche, delle lettere, la via dei negozi, carta geografica, la formula uno, ecc. (non inclusi). Disponibile anche App per iPhone e iPad su iTunes.					

2	327022	**Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: corsa ad ostacoli** Sfida gli studenti a programmare Bee-Bot attraverso il percorso a ostacoli. Il percorso si compone di 10 pezzi da parete, 6 porte e 2 archi che possono essere assemblati a piacere per consentire la variazione e la progressione di percorsi sempre nuovi da una lezione all'altra.	1	130,00	158,60	158,60	22
3	297611	**Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: forme, colori e misure**  I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot. Questo percorso per il Bee-Bot offre una vasta gamma di attività indirizzate a diversi obiettivi didattici: - Individuazione delle diverse forme geometriche - Orientamento spaziale (che percorso devo seguire per passare da una figura all'altra?...) - Comprensione dei numeri (quante caselle devo percorre per arrivare al cerchio blu?...) - Riconoscimento dei colori Dimensioni: 60x60 cm.	1	35,00	42,70	42,70	22
4	285403	**Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: cortile della fattoria** I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile	1	35,00	42,70	42,70	22

		di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot. Con questo percorso i bambini potranno divertirsi a conoscere la vita della fattoria e muoversi nella vita di campagna. Introduce i bambini a conoscere differenti animali, colture, e dove essi vivono. Dimensioni: 75x75cm.					
5	336122	**Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot trasparente con tasche 5 x 5** Crea le tue carte per raccontare la tua storia preferita o supportare qualsiasi argomento interdisciplinare. Programma Bee-Bot o Blue-Bot per viaggiare attraverso il tuo mondo creato. Il percorso non riporta disegni o oggetti all'interno delle tasche, che possono essere personalizzate con foto, oggetti e disegni a piacere. Come dice il nome si compone di 5x5 tasche di 15 cm l'una, misura quindi 75x75 cm.	1	35,00	42,70	42,70	22
6	343711	**Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot - Mappa EduGreen: Gli ortaggi** 	1	29,00	35,38	35,38	22
7	341509	**Percorso modulare per Bee-Bot e Blue-Bot (25 pezzi)** Usa questa strada modulare per creare infinite	1	55,00	67,10	67,10	22

		possibilità di percorso per Bee-Bot o Blue-Bot. Contenendo 25 pezzi di strada, costruisci la strada da percorrere affinché gli studenti possano programmare il loro percorso. Contiene anche 4 pezzi finali che possono essere utilizzati per aggiungere complessità alla sfida.					
8	327509	**Pro-Bot - Class Pack con guida didattica** Il kit include: 6x Pro-Bot 6x Cavo USB 3x Tappetini attività (rally, parco divertimenti e mappa UK) 1x Griglia trasparente 1x Probotix site licence 1x Guida didattica in Italiano PRO-BOT Dopo aver usato Bee-Bot con i bambini della scuola dell'infanzia e dei primi anni della scuola primaria, Pro-Bot aiuta i ragazzi ad acquisire tecniche di programmazione più avanzate. Pro-Bot aiuta i ragazzi ad acquisire tecniche di programmazione più avanzate, rispetto all'uso di Bee-Bot. Con Pro-Bot si può sviluppare un semplice programma usando soltanto i tasti di direzione: i comandi avanti e indietro spostano Pro-Bot di 25 cm, mentre con la svolta a destra e sinistra ruota di 90°. La programmazione di Pro-Bot può andare oltre e attraverso il linguaggio di programmazione, LOGO, è possibile creare un programma, cioè una sequenza di comandi eseguiti in uno specifico ordine. Inoltre, sul dorso di Pro-Bot si trova un display LCD dove compaiono i corrispondenti comandi Logo, ciascuno in una riga. Finito di programmare basta premere il tasto "GO" e Pro-Bot si muove. Lo schermo LCD permette di muoversi tra i diversi comandi, cambiarli e cancellarli usando il tasto "CLEAR" e attraverso il tasto "RPT" è possibile ripete un'operazione il numero di volte che si vuole. Pro-Bot, inoltre, non si sposta soltanto di 25 cm e 90°: è possibile programmare la distanza da percorrere e i gradi dell'angolo desiderati. In questo modo e utilizzando il tasto "RPT" è possibile, per esempio, far	1	750,00	915,00	915,00	22

		fare a Pro-Bot un triangolo, un pentagono, un esagono, un ottagono. Pro-Bot ha differenti procedure, numerate dal 1 al 39: le prime 32 sono definibili dall'utente, mentre le ultime 8 sono riservate a specifiche funzioni e non si possono rimuovere. Con il tasto "MENU" si ha accesso ad altre funzioni, si può per esempio, cambiare l'unità di misura dei passi di Pro-Bot. Pro-Bot è dotato, inoltre, di quattro sensori: un sensore di contatto anteriore e uno posteriore, un sensore di luce e un sensore di suono, che possono essere attivati tramite determinate procedure. La forma e la carrozzeria accattivante e scintillante conquisteranno tutti i ragazzi. GUIDA DIDATTICA Guida didattica in italiano scritta da Tullia Urschitz e Paola Mattioli.					
9	288494	**Domino del colore** Un gioco che insegna ai bambini i colori primari e quelli complementari in modo facile e divertente. Il domino dei colori è composto da una tavola in legno e da 24 maxi tessere dalle forme irregolari, su ognuna delle quali è illustrata una macchia di colore. Il bambino deve posizionare tutte le 24 tessere sulla tavola incastrandole tra loro nel modo corretto. Il gioco è autocorrettivo. Dimensioni: 23x33 cm.	2	11,60	14,15	28,30	22
10	335753	**Monitor interattivo CampusTouch multi-touch 65" LED IPS UHD 4K ChromeOS + Mozaik** Tipo di tecnologia tattile Tecnologia a infrarossi (IR) - 10 punti Sensibilità Qualsiasi tocco con dito, mano guantata o puntatore Connettività HID, TUIO, Flash Sistema operativo e applicazioni supportati dei dispositivi esterni collegati Windows 7, 8, 10, Vista, XP, Mac OS, Linux, Android Orientamento Supporto orizzontale	2	1.550,00	1.891,00	3.782,00	22

		Calibrazione nessuna necessità Precisione del 90% < Tasso di segnalazione fino a 450 fps Tipo di vetro Anti Glared (AG), temperato Frame Rate fino a 450 fps Comunicazione USB 2.0 Modalità di alimentazione USB Tensione di alimentazione DC 5 V +/- 5% Corrente media < 400 mA Tempo di risposta < 10 ms Tocco Precisione +/- 2 mm (oltre il 90% dell'area) Dimensioni oggetto per Touch 5 mm Tocca Durabilità illimitata Compatibilità HID H-Frequency 67,5 kHz / Max. Pixel Frequency 74,25 MHz / V-Frequency 60 Hz Misura 65" Tipo di retroilluminazione DLED Tecnologia del pannello IPS Pannello Tipo pannello 16/7 Front Type Touch Black Super Narrow Bezel Orientamento orizzontale Risoluzione 3840 x 2160 (16:9) - 4K UHD Area attiva 1429 mm (H) x 804 mm (V) Luminosità 320 cd/m2 Rapporto di contrasto 1200:1 Dynamic Constrast Ratio 1000000:1 Durata del pannello (Min.) 30.000 ore Angolo di visione 178° Tempo di risposta 9 ms Valore colore 8 bit, 16,7 ml colori RGB Input: 1x Dsub 15 PIN (VGA), audio YPbPr, Video Input: 4x HDMI 2.0, 1x USB3.0, 1x USB2.0, 1x USB2.0 (USB Cover). Video Output: 1x HDMI Audio Input LINE IN JACK 2x RCA Audio Output LINE OUT JACK 2x RCA, 1x jack 3.5mm External Control RS232 (DSUB 9P), RJ12, Ethernet OPS ready Speaker 2x 8W CERTIFICAZIONI: Safety, EMC, CB, CE, Reability Approval. Dimensioni netto/lordo (LxAxP): 1507 x 882 x 118 mm / 1770 x 1100 x 270 mm Peso netto/lordo: 41.6 / 53.6 kg Vesa Mounting Size 400 x 400 mm, M6 Incluso: Quick Start Guide, libretto di istruzioni, 1 penna, cavo USB 3mt, cavo di alimentazione 5mt, cavo HDMI 5 mt, telecomando, cavo prolunga IR per telecomando, batteria RC, Kit di montaggio, staffa per parete in muratura. Garanzia 36 mesi on-site Chromebox con licenza Google Chrome Education					

		Upgrade. N.B.: necessita di parete in muratura portante o carrello. Funzionamento esclusivamente abbinato a pc desktop/ops/notebook (non incluso). Include per tutti gli ordini relativi al progetto Digital Board la licenza software mozaBook CLASSROOM+Mozaik TEACHER - 1 ANNO ITA (cod. 340376). Mozabook è il sistema autore con contenuti interattivi di alta qualità per la vostra digital Board (3D, video educativi, lezioni digitali). Include licenza 1 anno Mozabook Classroom per 1 dispositivo PC/MAC (utilizzabile da più docenti sullo stesso dispositivo) e licenza Mozabook+Mozaweb per 1 utente (utilizzabile su più dispositivi dallo stesso utente) ambedue per 1 anno.					
11	342721	**Penna per monitor interattivo CampusTouch** 	2	10,00	12,20	24,40	22
12	328130	**Carrello a pavimento con mensola per TV/Monitor 55"-100"** Supporto a pavimento per schermi 55"-100" Supporta VESA max: 800x600. Massimo peso supportato: 150 kg Base rettangolare con ruote (1045x545 mm), di cui due dotate di freno per una maggiore stabilità. Mensola integrata porta attrezzature (637x263 mm) Staffa di supporto per la televisione o il monitor regolabile in 2 posizioni (centro monitor 1300 o 1450 mm); Altezza totale del trolley 1750 mm Colore trolley: nero Contenuto della confezione: - Staffa TV con mensola - Ruote - Materiale per l'installazione - Manuale d'istruzioni	2	299,00	364,78	729,56	22

13	334180	**Pavimento interattivo CampusPlay OnEVO Magic Carpet** Dispositivo All-in-one per pavimento interattivo con proiettore (Formato 16:10, Risoluzione 1280x800, 3200 lumen, contrasto 13000:1) e PC integrato con pacchetto software EVO (in inglese), sensori di movimento, staffa da soffitto, telecomando, cavo alimentazione 1.5 metri. Audio 2x 15W Power supply 110-240 V / Massimo consumo: 375 Wat Dimensioni proiettore (AxLxP) 330 x 310 x 205 mm Peso: 8,3 kg Garanzia 24 mesi on-center Il CampusPlay OnEVO, oltre al proiettore, include: - Sensori di movimento - Staffa da soffitto regolabile 350-550 mm - 2 Telecomandi - Connessioni: 1x USB-3.0, LAN connector (RJ-45), Wi-Fi module (AC/B/G/N) con antenne Il pacchetto software EVO include 96 games + 4 quiz: Start: Fish, Jellyfish Run, Leaves, Football, Super Tennis, Colorful Piano, Stars, Planets, Ant, Two Kingdom. Fun I: Bursting Balloons, Cannon, Candy, Rockets, Karate, Blacksmith, Pizza Master, Crystal Cave, Billiards, Golf. Fun II: Planetoids, Moon Walk, Mission to Mars, Diver, Musketeer, Sledge, Spheres, Bananas, Windmill, Turtle. Fun III: Termites, Bomb Disposal Robot, Collect Coins, Pearl Catchers, Cookies, Sting, Shooting, Hippo, Spitter, Torpedoes. Fun IV: Manipulator, Catapult, Pyramid, Construction, Bowling, Kaleidoscope, Whale, Cacti, Seeds, Tank. Fun mini: Elephant and Sugar, Seal and Fishes, Fruit Basket, Painting, Swing, Frog, Bee, Penguin, Dino Eggs, Lemurs. Early Education: Trace Tracker, Instruments, Mushrooming, Forest Path, Happy Board, Happy Puzzle, Happy Faces, Flowers, Letters, Pebbles, Around the World. Multiplayers Games: Crane, The Mole, Collectors, Aces of The Skies, Paintball, Sharks, Fruit-Eaters, Crossbows, Satellites, Chameleons, Shooting Goals, Rebound. Vertical Games: Tronic, Flipper, Cosmic Waste, Water Pistol, Robot, Rally, Croissants, Super Ball.	1	4.700,00	5.734,00	5.734,00	22

		Ecology: Waste, Eco-Patrol, Bathyscaphe, Pelican, Wind Energy. Quizzes: Carousel of Questions, Ships, Football, Associations. Si consiglia pavimento chiaro tinta unita. Esempi di altezza installazione/larghezza immagine/profondità immagine 2,0 mt / 235x145 cm 2,5 mt / 290x180 cm 3,0 mt / 350x220 cm 3,5 mt / 410x255 cm 4,0 mt / 470x290 cm 4,5 mt / 525x330 cm Si consiglia pavimento o tappeto chiaro tinta unita. INSTALLAZIONE INCLUSA (Altezza massima soffitto stanza 4 metri).					
14	328566	**Pavimento Interattivo CampusPlay - Supporto da pavimento con ruote** necessaria zavorra da 40 kg (non inclusa)	1	840,00	1.024,80	1.024,80	22

I costi relativi alla sicurezza afferenti all'esercizio dell'attività svolta dall'impresa di cui all'art. 95, comma 10, del D. Lgs 50/2016 sono pari a Euro 5,11

Totale Fornitura IVA inclusa: € 13.842,36

(Eventuali spese di trasporto non incluse, verificare condizioni generali di vendita)

CONDIZIONI GENERALI DI VENDITA:

- **ALIQUOTA IVA:** Ai prodotti sarà applicata l'aliquota IVA in vigore al momento dell'ordine.
- **OFFERTA VALIDA**: 15 gg dalla data della nostra offerta se non diversamente specificato sul singolo articolo.
- **TRASPORTO**: Incluso.
- **INSTALLAZIONE E COLLAUDO**: Escluso, la natura dei prodotti offerti non richiede l'intervento di tecnici specializzati. In ogni caso siamo a Vostra disposizione per effettuarli concordandone le modalità e i costi.
- **PAGAMENTO**: Tramite mandato bancario entro 30 gg. dal ricevimento fattura.
- **ORDINE MINIMO**: 100 euro + IVA.
- **CONSEGNA**: Appena disponibile merce a magazzino.
- **FORMAZIONE:** Non compreso nel prezzo, se non specificato diversamente in offerta.
- **GARANZIA**: Come a norma di legge, o condizioni migliorative eventualmente specificate all'interno dell'offerta.
- **SERVIZIO DI ASSISTENZA**: Assistenza telefonica immediata e servizio di supporto anche tramite spazio web dedicato http://www.campustore.it/support.
- **CERTIFICATI**: Le attrezzature e le apparecchiature si intendono nuove di fabbrica e conformi con le direttive della normativa Europea, con la normativa relativa alla sicurezza nei luoghi di lavoro (D.Lgs. 81/08), con le norme sulla sicurezza degli impianti (DM 37/08), con le direttive RAEE e RHOS (D.Lgs. 151/05) e con la normativa sul marchio CE ove previsto per la tipologia di prodotto.

Qualora uno o qualcuno dei prodotti da Voi gentilmente richiesti non fosse indicato nel presente preventivo, tale prodotto è da considerarsi non trattato da CampuStore.

Informazioni tecniche sui prodotti al sito internet www.campustore.it o direttamente sul sito del produttore.

Referente per informazioni sull'offerta: Andrea Marchesan, a.marchesan@campustore.it
Tel. 3393002774
Referente per informazioni sull'eventuale ordine: Elda Pozzi, info@campustore.it
Tel. 0424 504650

Rimanendo a Vostra disposizione per ulteriori informazioni, porgiamo i nostri più cordiali saluti.

CampuStore Srl
Pierluigi Lanzarini